

## 九巴 90 周年 UNO™挑戰賽規則

1. 初賽會分組作賽，每名參賽者將會隨機分配，編入其中一組，每組人數為四至五人。
2. 初賽及淘汰賽一律進行五局，每組最低分之一至兩名參賽者出線晉級，如果分數相同，則參賽者各自抽牌，以點數大者為出線，如抽到 function 牌則再抽。
3. 決賽同樣進行五局，分數最低者為第一名，次低者為第二名，如此類推。
4. 所有比賽的坐位次序將會隨機分配。
5. 所有比賽將會使用兩副 KMB x UNO™ MINI 咭（共 112 張牌）作賽。
6. 所有參賽者均需年滿 7 歲或以上。如發現任何參賽者未符合參賽年齡，裁判將會取消其參賽資格，而報名費用將不獲發還。
7. 第一局各玩者從牌庫抽一張牌，數字最大的為首先出牌者；之後每一局之勝方均可於下一局開始時第一個出牌，但不可出 function 牌。每一局均以梅花莊方向（即逆順逆順…）的方式作賽，包括派牌次序及出牌次序（第一局順派牌，順出牌，下一局派牌出牌相反）。
8. 每局將會由裁判從牌庫抽牌作為第一張牌，如抽到 function 牌則再抽，然後按順序出牌。如果玩家手上持有同色同字的牌，於第一張牌可以 cut 牌。
9. 只有手上持有同色同字的牌，才可 cut 牌。
10. 參賽者可於出牌或 cut 牌時將手上的同色同字的牌（包括 function 牌）不限張數，一次過擲出。
11. 隨著上一家打的牌，玩家每一回合打出的牌有須符合以下條件：1) 相同顏色 2) 及/或相同數字/功能的牌。如果只是持有同字不同色的牌，玩家將不可以一次過擲出。
12. 若同時有多過一位參賽者出牌，以疊在最底的一張牌為先；若同時所出之牌並沒有重疊，則以最接近上一張已出之牌為先。另如下家沒牌出而抽牌，當其抽牌的動作比 cut 牌者快（以手觸牌為準），cut 牌者需要收回已出的牌並無需罰牌。
13. 當「+2」/「+4」牌出後，可以繼續出「+2」/「+4」牌(不論任何顏色)；最終罰牌數目，以累積方法計算。
14. 當沒有合適的牌出時，則需抽一張牌，抽牌後不可以即時出牌。
15. 若玩家被罰抽牌兩張或以上時(即+2/+4 時)，玩家不能一抽牌便出牌，而所有參賽者必須等待被罰的參賽者完成抽牌後，才可繼續出牌(包括 cut 牌及抽牌)。
16. skip / reverse 的次數將會根據 skip / reverse 牌的總數計算。

17. 當參賽者手上只剩下一張牌，則必須喊「UNO」，否則有其他參賽者指出忘了喊或喊錯"UNO"的話示意後，他將會被罰抽五張牌。
18. 最後一張牌，絕不可出 function 牌(包括 cut 牌)。
19. 出牌以牌落檯為準。
20. 犯規者必須罰五張牌。
21. 若發現出錯牌，則所有出錯的牌都要被出牌者收回；只有第一個出錯牌的參賽者要被罰五張牌，其餘的參賽者則毋須被罰。喊錯 UNO 者罰五張牌。
22. 當未輪到自己出牌時，錯手或刻意摸牌者，需罰牌 5 張牌。
23. 每次出牌需要十秒內完成，否則失去該次出牌機會。
24. 如在摸牌的同時，有其他參賽者 cut 牌，cut 牌比摸牌者慢，而 cut 牌者已出牌，該 cut 牌者需要收回已出的牌，但無須罰牌。
25. 牌局終結時必須把牌攤在桌上以便裁判計算，用任何方法令評判不能順利計分，則罰加一百分。
26. 計分方法：
  - 「+4」及「轉色」牌為五十分
  - 「+2」、「skip」、「reverse」為二十分
  - 「0」零分、「1」一分，如此類推
27. 裁判擁有最終之決定權。
28. 九巴及 KMB Design 保留一切對賽制修改之權利及最終解釋權。